

Sistema de Vigilancia Digital DSR

Guía de Instalación



CONTENIDO	2
COMO USAR ESTE MANUAL.....	3
SECCION 1. GUIA DE INSTALACION DE GRABADOR DIGITAL PARA VIGILANCIA	4
INSTALACION RAPIDA DE LA UCL UCC4.....	4
GUIA DE INSTALACION DEL PAQUETE DSR.....	6
INSTALACION DEL PROGRAMA.....	8
OPERACION	8
SECCION 2 ACTUALIZACION DE VIDEO TARJETA PARA FUNCION DE TV	9
ACTUALIZACION DE VIDEO TARJETA (PARA SALIDA TV).....	9
RETIRO DE TARJETA ORIGINAL DE VIDEO.....	9
INSTALACION DE NUEVA TARJETA	9
ACTIVACION DE MONITOR TV	9
SECCION 3 PROGRAMACION DE LA FUNCION REMOTA INTELIGENTE DEL DSR	10
CONFIGURACION DE REPRODUCCION REMOTA VER.2.0.....	10
SECCION 4 DSR PROGRAMACION DE DISCADO DESDE EL SERVER	11
PROGRAMACION DE DISCADO TCP/IP DESDE EL SERVER PARA WINDOWS 98	11
SECCION 5 INSTALACION DE OPCION DE VIDEO COMPRESION CODEC (S)	12
INSTRUCCIONES DE INSTALACION VIDEO COMPRESION CODEC	12
INSTALACION DE MJPEG CODEC PARA WINDOWS 95/98	12
INSTALACION DE MPEG4 EN WINDOWS 95/98	12
SECTION 6 INSTALACION DE COMPONENTES DE ENTRADA/SALIDA PARA ALARMAS	13
INSTALACION DE PARTES DE ALARMA	13
CONFIGURACION TIPICA	13
CONEXION DE ENTRADAS DE ALARMAS.....	14
CODIGO DE COLORES DE CABLES ENTRADAS/SALIDAD DE ALARMAS.....	15
SECTION 7 INSTALACION DE WINDOWS 98 OS	16
INSTALACION DE WINDOWS98 A UN PC NUEVO PARA DSR.....	16
NUEVA INSTALACION USANDO LA VERSION EN CD-ROM PARA WINDOWS 98	16
ENTRADA A WINDOWS 98	17
SECTION 8 INSTALACION DE OPCIONES ADICIONALES DE PERIFERICOS ADD-ON'S	18
SECTION 9 INSTALACION DE PROGAMA DE APLICACIÓN DSR	19
APPENDICE I CALCULO DE CAPACIDAD DE ALMACENAMIENTO	20
PREGUNTAS COMUNES SOBRE LA CAPACIDAD DE ALMACENAMIENTO.....	20
LA CAPACIDAD DE GRABACION DEL DSR	21
APPENDICE II REGISTRO DE INFORMACION DE CAMARA	22
APPENDICE III COMPACTACION DE LA BASE DE DATOS DEL DSR	23
MANTENIMIENTO DEL SISTEMA.....	23
APPENDICE IV ESPECIFICACIONES DEL PAQUETE DSR-416 DSR	24

Como usar este manual

Ya sea que usted este familiarizado o no con nuestro DSR Sistema Digital de Vigilancia, encontrará útil la información en este manual de instalación para configurar apropiadamente el sistema DSR, el cual se monta en un PC sobre plataforma Windows 98 SE de Microsoft.

Si usted está configurando el sistema

Desde un paquete DSR en un sistema con nuevo PC

Consulte en:

SECCION 1. GUIA DE INSTALACION DE GRABADOR DIGITAL PARA VIGILANCIA

SECTION 7, INSTALACION DE WINDOWS 98 OS

SECTION 8, INSTALACION DE OPCIONES ADICIONALES DE PERIFERICOS ADD-ON'S

SECTION 9, INSTALACION DE PROGAMA DE APLICACIÓN DSR

Otras secciones aplicables con el paquete adquirido

Actualización de un sistema DSR existente

SECCION 1. GUIA DE INSTALACION DE GRABADOR DIGITAL PARA VIGILANCIA

SECTION 8, INSTALACION DE OPCIONES ADICIONALES DE PERIFERICOS ADD-ON'S

SECTION 9, INSTALACION DE PROGAMA DE APLICACIÓN DSR

Otras secciones aplicables con el paquete adquirido

Para Acceso Remoto, Monitoreo y Grabación

SECCION 3 PROGRAMACION DE LA FUNCION REMOTA INTELIGENTE DEL DSR

SECCION 4 DSR PROGRAMACION DE DISCADO DESDE EL SERVER

Actualización de función salida TV

SECCION 2 ACTUALIZACION DE VIDEO TARJETA PARA FUNCION DE TV

Actualización del sistema con la opción para Vídeo Compresión Codec

SECCION 5 INSTALACION DE OPCION DE VIDEO COMPRESION CODEC (S)

SECCION 1. GUIA DE INSTALACION DEL SISTEMA DE VIGILANCIA DIGITAL

Instalación rápida de tarjeta UCL UCC4

Instalación del Hardware

1. Apague el computador y retire la cubierta.
2. Remueva los tornillos y las cubiertas de las ranuras PCI disponibles.
3. Instale la tarjeta UCC4 de Vídeo Captura firmemente en al ranura disponible.
4. Si tiene más de una tarjeta UCC4 en su paquete DSR, Repita el paso anterior para todas.
5. Por favor use las tuercas suministradas para asegurar las tarjetas UCC4 al panel posterior del PC.
6. Cierre la tapa del PC.
7. Usted está listo ahora para conectar las fuentes de vídeo a la(s) tarjeta(s) de captura. Asegúrese que todas las conexiones estén firmes.
8. En este punto la instalación del hardware está completa.

Instalación del Programa

Nota: Si usted ya tiene una tarjeta de vídeo captura en el sistema, asegúrese de remover los drivers antes de remover físicamente los dispositivos.

1. Encienda el PC y arranque Windows 95/98.
2. Pronto aparecerá una ventana de dialogo con el siguiente mensaje: "Add New Hardware Wizard" seguida por otra con "**UCC Vídeo Capture Device**", seleccione "**NEXT**" en cada una (dos veces).
3. Inserte el disquete de programación "**UCC Vídeo Capture Device setup**" en la unidad A.
4. Seleccione "**NEXT**". Esto le llevará a la pantalla que muestra el dispositivo "**UCC Vídeo Capture**".
5. Seleccione "**NEXT**" para instalar el driver. Esto inicia la copia de los archivos "**Copying Files.....in progress**".
6. Luego de concluir la copia de los archivos, la programación cambia el aspecto de la pantalla.
7. Repita el procedimiento anterior hasta que todos los drivers de vídeo y audio estén copiados en el sistema.
8. Ahora... Usted esta listo para instalar la aplicación DSR.
9. Inserte el CD "**DSR Application CD**" en la correspondiente unidad de disco. El sistema tomará automáticamente el control y el menú de "**DSR Application**" se mostrará en la pantalla.
10. Escoja el Modelo y la Opción de la lista y seleccione "**NEXT**".

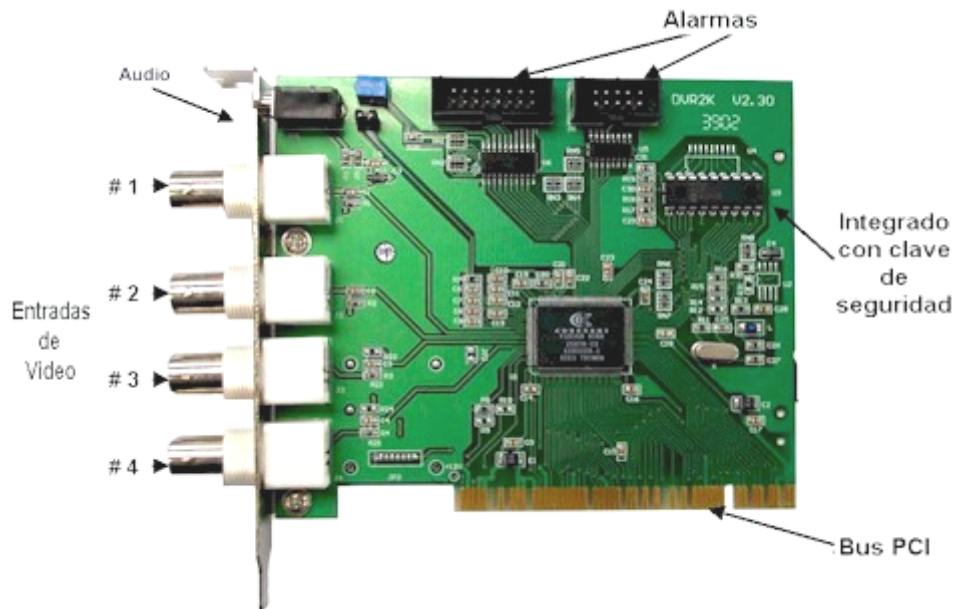
Siga todos los procedimientos indicados en la pantalla para terminar la instalación del programa.

Para más detalles de instalación y de las versiones del programa por favor lea el archivo "**readme.txt**" que encontrará en el CD, para lo cual debe seleccionar terminar instalación "**Exit Installation**".

SECCION 1. GUIA DE INSTALACION DEL SISTEMA DE VIGILANCIA DIGITAL

El paquete DSR Sistema de Vigilancia Digital consiste de los siguientes elementos:

- Cuatro tarjetas **UCC4** (una de las cuatro tarjetas contiene un control de seguridad clave instalado en la base de un circuito integrado)
- Tuercas de ajuste para los conectores BNC
- Cableado plano para la conexión de entradas/salidas de las Alarmas (con conectores hembra **DB25 y DB15** en PCB)
- Cables de entrada/salida para Alarmas (con conectores macho DB25 y DB15)
- Discos con programa de instalación DSR (CD-ROM/Floppy)
- Manual de usuario DSR.



Tarjeta de Vídeo Captura VCC4

SECCION 1. GUIA DE INSTALACION DEL SISTEMA DE VIGILANCIA DIGITAL

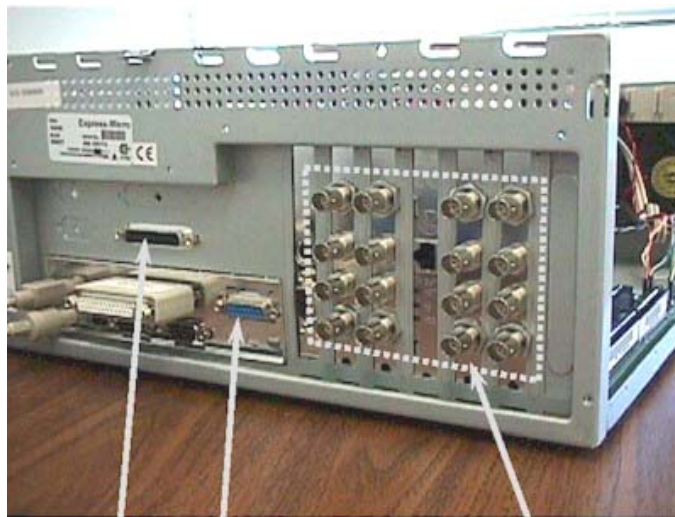
Installation del Hardware

Paso 1 – Instalación de las tarjetas UCC4

- Apague el computador y remueva la cubierta.
- Localice cuatro ranuras PCI disponibles en su computador e inserte firmemente las tarjetas **UCC4** correspondientes. (vea la figura 1)
- Asegure las tarjetas con los tornillos de retención. (vea la figura 1)
- Ponga la tuerca suministrada en cada conector BNC en la parte posterior del panel y ajústelas. (vea figura 2)



Figura 1



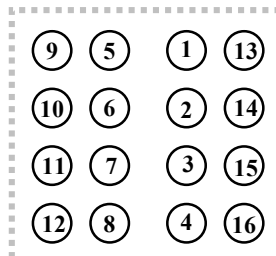
Conector de Alarmas 1 Conector de Alarmas 2



Tuerca de ajuste BNC

Figure 2

Distribución De Canales



Lock Nut

SECCION 1. GUIA DE INSTALACION DEL SISTEMA DE VIGILANCIA DIGITAL



UCC4 card	Entradas de Camaras
Card #1	1, 2, 3, 4
Card #2	5, 6, 7, 8
Card #3	9, 10, 11, 12
Card #4	13, 14, 15, 16

Nota: El número y la posición actual de la tarjeta UCC y de las correspondientes cámaras variará con las diferentes tarjetas madre empleadas, el caso mostrado para el ejemplo es de la AOPEN AX6BC solamente

Paso 2 - Instalación de los puertos de Alarma I/O

- Localice los conectores ensamblados para las entradas/salidas DB25 y DB15 de Alarmas en la parte posterior del panel.
- Asegure los conectores a las entradas. (vea las figuras 3 y 4)
- Conecte las otras terminales del cable plano a las tarjetas UCC4 como se muestra en la figura 4.
- Tape el PC de nuevo.

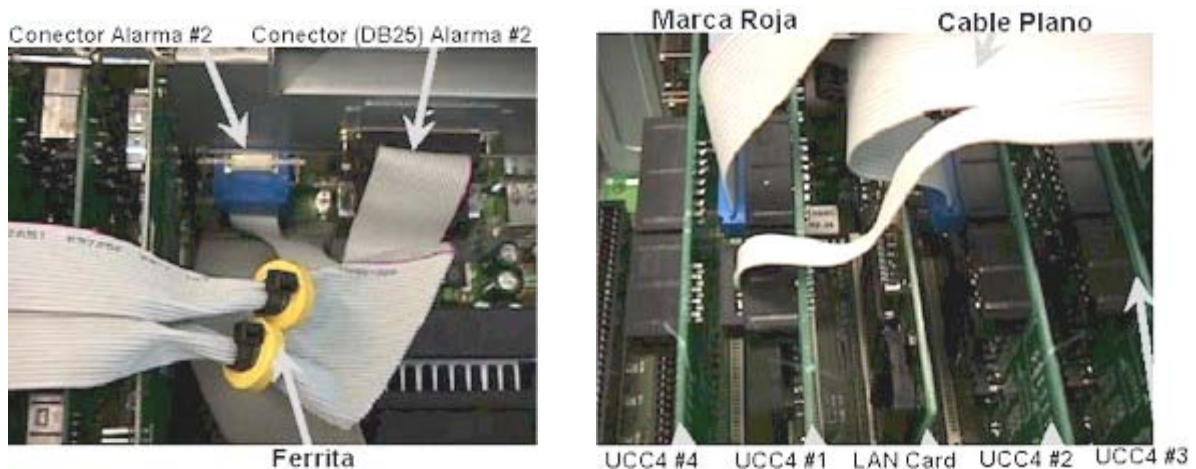


Figura #4

SECCION 1. GUIA DE INSTALACION DEL SISTEMA DE VIGILANCIA DIGITAL

Instalación del Programa (Software)

Paso 1 – prepare y formatee los discos del sistema

- Formatee el disco duro y transfíerale los archivos del sistema operacional DOS.
- Instale el programa de acceso al CD-ROM para poderlo usar.
- Instale el Windows 98 en el PC, vea la sección 7 para más detalle.
- Si es necesario, instale los drivers de los siguientes dispositivos periféricos, vea la sección 8 de este manual:
 - Tarjeta de red
 - Módem
 - Tarjeta de sonido
 - Impresora
- Si es necesario, instale el explorador IE5.0 en el PC.
- Ponga el programa suministrado de instalación DSR en el disco CD-ROM y
- Corra el programa de " Setup" que encuentra en el disco

Operación

Para los detalles de operación consulte el manual de usuario del DSR.

SECCION 2 ACTUALIZACION DE VIDEO TARJETA PARA FUNCION DE TV

Activación de la tarjeta de vídeo (para salida de TV)

Ocasionalmente, hay la necesidad de adecuar la tarjeta de vídeo en la tarjeta madre del PC.

El sistema por varias razones, como instalar una segunda salida de vídeo (para un monitor VGA o un monitor TV)

Mas tarde, se puede necesitar sustituir la tarjeta original de vídeo en el sistema la ATI LT Range Pro con una ATI Range Pro Turbo, aquí llamada la nueva tarjeta. Emplee el siguiente procedimiento para actualizar la tarjeta:

Retiro de la tarjeta de vídeo original

1. Primero remueva el driver de la tarjeta original
2. Abra el panel de control a través de "**Start/Settings/Control Panel**".
3. Abra el icono "**System properties setup**".
4. Entre al folder de "**Device Manager**".
5. Toque doble en "**Display adapters**", luego en el "**ATI LT Rage Pro**"
6. Toque el botón de "**Remove**".
7. Apague el computador
8. Remueva la tarjeta original de vídeo del sistema.

Instale la nueva tarjeta de vídeo

1. Inserte la nueva tarjeta en el sistema, ajuste el tornillo. Reponga la cubierta del PC.
2. Encienda el sistema, cuando en la ventana de dialogo aparezca "**Add New Hardware wizard**" de Cancel
3. Cuando el sistema se restablezca a Windows98, ponga el CD de instalación que viene con la tarjeta de vídeo en el CR-ROM. Automáticamente iniciara el proceso.
1. Seleccione la opción de instalación "**express Install**" y siga los pasos hasta completar el proceso.
4. Termine e inicie el sistema de nuevo "**Shut Down**" y "**Re-start**" para hacer efectivos los cambios.

Activación del monitor de TV

1. Conecte la salida compuesta de la clavija RCA en la nueva tarjeta de vídeo a la entrada "**vídeo in**" del monitor TV con una entrada estándar de 75 ohm.
2. Abra el panel de control por medio de "**Start/Settings/Control Panel**"
3. Active con doble toque el icono "**Display properties setup**"
4. Seleccione "**Setting**" y luego toque el botón de "**Advanced...**". Un menú de programación aparecerá.
5. Toque "**Display**", verifique en la pantalla del monitor TV cuando se seleccione. (si el cuadro de "monitor TV" no esta seleccionada, debe chequear la conexion y programación, reinicie el computador y asegure que el monitor TV opera correctamente). La resolución y el refresco de barrido serán seleccionadas automáticamente para ajustarse a la señal estándar de TV.
6. Si hay brillo en el monitor pero no-imagen luego de iniciar "Windows" ajuste la resolución a 800 x 600 con 16 bit colores y reinicie el sistema.
7. Si ambos VGA y TV monitor son seleccionados. La altura en el monitor VGA puede cambiar y tendría que incrementarla usando el botón de control de escala "**scale button control**". Esto se debe a que el barrido de las dos senales debe sincronizarse a la señal estándar de TV

Nota: Si tiene problemas para identificar el tipo de tarjeta de vídeo que usa, antes y después de la instalación simplemente inserte el disco de instalación y seleccione del menú "**Select Adapter Information**" y el tipo de tarjeta será desplegado.

SECCION 3 PROGRAMACION DE LA FUNCION REMOTA INTELIGENTE DEL DSR

Configuración del al función DSR Remota "Player versión. 2.0"

Antes de instalar el programa de setup para la función DSR remota, el PC debe ser programado como se indica a continuación:

1. Instale el Módem (si el modo de marcación telefónica es requerido).
Asegúrese que el módem es correctamente instalado.
2. Instale la tarjeta PCI Ethernet (si el acceso a red LAN es requerido, por ejemplo el PC esta dentro de la misma red LAN de la estación DSR).
Asegúrese que la tarjeta **PCI Ethernet** está correctamente instalada.
3. Programación del circuito (Network)
My computer, open Control panel, open Network, inside Configuration
Asegúrese que los siguientes ítems han sido instalados en la configuración:

Para conexión módem (acceso por línea telefónica)	Para conexión LAN (acceso a red local)
- Client for Microsoft Networks	- Client for Microsoft Networks
- Dial-Up Adapter	- PCI Ethernet Adapter
- NetBEUI->Dial-Up Adapter	- NetBEUI->PCI Ethernet Adapter
- TCP/IP->Dial-Up Adapter	- TCP/IP->PCI Ethernet Adapter

Ubique en su explorador: **"My computer, open Control panel, open Network, inside Identification"**

Asegúrese que hace las siguientes entradas:

Computer name: (ingrese el nombre de su computador para propósito de identificación)

Workgroup: (el mismo nombre designado por el servidor de la red LAN para la estación con el DSR)

Computer Description: (Opcional)

4. Hacer un conexión telefónica **"Dial-up Connection"**
Ubique en su explorador: **My computer, open Dial-Up Networking**, Toque la barra de menú, Seleccione **"Connections"** y **"New Connection"**
Nombre del computador que está discando : (entre el nombre de la estación DSR)
Seleccione un módem: (el existente)
Area code: (ingrese el código de área primeros 3 números del teléfono del servidor Internet)
Telephone number: (ingrese el numero telefónico de su estación remota DSR)
Country code: (ingrese el código del país)
Un nuevo icono se generará con el nombre del computador que se está marcando (por ejemplo el nombre de la estación DSR remota). Con el botón derecho toque el nuevo icono, seleccione **Properties**, seleccione **Server Types**
Dígame los servidores "Dial-Up Servers": PPP, Internet, Windows NT Server, Windows 98
Marque la ventanilla "Log on to network"
Marque la ventanilla "Enable software compression"
Marque la ventanilla "NetBEUI"
Marque la ventanilla "TCP/IP"

Siga las instrucciones de instalación **"DSR Intelligent Remote Player setup"** Inicie presionando **"Start"**, Seleccione **"Run"** y Dígame **"A:\setup.exe"** donde A es el disco floppy, de donde se ingresa la aplicación **"DSR Intelligent Remote Player"**.

SECCION 4 DSR PROGRAMACION DE DISCADO DESDE EL SERVER

Marcado del servidor "Dial-up Server"

Instale "dial-up Server in Windows 98"

1. Seleccione "**Settings**" a través de menú "**Start**", luego seleccione "**Control Panel**";
2. Toque doble en el icono "**Add/Remove Programs**", y en la ventana de "**Add/Remove Programs Properties**" seleccione "**Windows Setup**";
3. Resalte la opción de "**Communications**" de la caja "**Components**", luego toque "**Details**";
4. Asegúrese que el cuadro de "**Dial-up Server**" ha sido chequeado, entonces toque "**OK**", y "**Apply**";
5. Inserte su **CD 98 Setup** y de "**OK**";
6. El servicio de discado desde el servidor "**Dial-up Server**" debe instalarse exitosamente luego de haber copiado algunos archivos.

Configure el marcado en el servidor "dial-up Server"

1. Toque doble en el icono "**My computer**" en el Desktop, y luego toque doble en "**Dial-up networking**";
2. Toque "**Dial-up Server**" desde la opción de "**Connections**" en la parte superior del menú, una ventana de dialogo aparecerá
3. Marque la ventanilla de "**Allow caller access**", toque "**Server Type**", aparecerá una ventana de dialogo "**Server Types**";
4. Seleccione la opción "**PPP: Internet, Windows NT, Windows 98**" desde las cajitas de "**Type of dial-up Server**", y deseccione la cajita de "**Required encrypted password**" box , termine con "**OK**";
5. Toque "**Apply**", y luego "**OK**".

Programación de "Dial-up Server TCP/IP" para Windows 98

Esta instalación es aplicable a visión remota de estación usando la función "**DSR Intelligent Remote**" incorporada con vídeo resolución mejorada, como en la version 2.0.3. Para reproducción remota usando línea telefónica de discado, la dirección IP asociada con el adaptador de la estación DSR debe ser ingresada en cambio del nombre del computador. En caso de conexión vía LAN, puede aplicarse ya sea la dirección IP o el nombre

Antes de esta parte en la configuración de TCP/IP, se requiere configurar apropiadamente como se indica en la seccion 3 de este manual "**PROGRAMACION DE LA FUNCION REMOTA INTELIGENTE DEL DSR**".

Programación del servidor TCP/IP (sistema del DSR para transmisión):

1. Seleccione "**Settings**" a través del menú "**Start**", y toque doble en el "**Control Panel**";
2. Toque doble en el icono "**Network**", mostrara la ventana de propiedades del "Network"
3. Resaltando el ítem "**TCP/IP->Dial-up Adapter**", toque en "**properties**", mostrará una ventana de mensaje "**TCP/IP properties information**", toque "**OK**", y una ventana de dialogo aparecerá.

Asegúrese que la "IP Address" está seleccionada, "**DSR PROGRAMACION DE DISCADO DESDE EL SERVER**"

4. Chequee la opción de "**Specify an IP address**", entre "**192.168.55.1**" como ejemplo entre la **IP:"255.255.255.0"** en la máscara de Subnet
5. Toque doble "**OK**", una copia de la del archivo de la caja de dialogo aparecerá, puede que le solicite el CD "**Windows98 SE Installation CD-ROM**" para actualizar el sistema.
6. Reinicie el computador.

**** si usted está usando una estación en un circuito existente, por favor consulte el administrador de la red para seleccionar los parámetros adecuados.***

SECCION 5 INSTALACION DE OPCION DE VIDEO COMPRESION CODEC (S)

Instrucciones de instalación de la opción Vídeo Compresión Codec

Antes de la instalación de la opción Codec para vídeo compresión y descompresión, asegúrese que la opción correspondiente "DSR Application Software" está instalada en el sistema. Refiérase a la sección 9 de este manual. **INSTALACION DE PROGRAMAS DE APLICACIÓN DSR.**

El mismo Codec debe ser instalado en el PC que se usa como visor remoto (empleando el vídeo cliente remoto "Remote Video Client") o para reproducción (ver lo grabado con "Remote Video Player").

Codec opcional no es incluido en el CD de la aplicación DSR estándar. Debe ser adquirido separadamente.

Instalación de MJPEG Codec a Windows 95/98

Una copia del archivo **picvideo2.exe** es requerida para esta instalación consulte www.pwtsolutions.com Durante esta operación, tiene que registrar un nombre de usuario por cada descarga. Recibirá un número de registro por los módulos de compresión y descompresión. Mostrado abajo para propósitos de ilustración. Por favor introduzca esos nombres asociados con los archivos bajados.

1. Toque doble en "**picvideo2.exe**".
2. Toque "**OK**" en la ventana de dialogo "**Welcome!**".
3. En ventana "**Select Codecs to Install**", remueva selecciones en "**Wavelet**" y "**Lossless JPEG**" y toque "**OK**".
4. En ventana "**Registration Information**", escriba su usuario, por ejemplo "**peter**", en "**User Name**" "**OK**".
5. Toque "**OK**" en la ventana de dialogo "**Installation Complete!**".
6. Toque doble en el icono "**Multimedia**" en "**Control Panel**".
7. En la ventana "**Multimedia Properties**", seleccione la pagina de "**Devices**".
8. Toque doble en "**Vídeo Compresión Codecs**".
9. Toque doble en el ítem "**PICVideo MJPEG Codec**".
10. En la ventana "**PICVideo MJPEG Codec Properties**", toque "**Settings...**".
11. Llene "**14337xxxx**" en la caja "**User Registration Number:**" para descompresión y "**13210xxxx**" para compresión luego toque "**OK**".
12. Toque "**OK**" en la ventana "**PICVideo MJPEG Codec Properties**".
13. Toque "**OK**" en la ventana "**Multimedia Properties**".
14. Cierre "**Control Panel**".

Ejemplo de Números de Registro

Nombre de Usuario	Para descompresor	Para compresor
peter	14337xxxx	13210xxxx
smith	12511xxxx	11513xxxx

Instalación de MPEG4 en Windows 95/98

Una copia del archivo **mpg4c32.dll** es requerido para esta instalación, puede bajarlo de Internet "Windows Media Tools" en "Download Center www.microsoft.com web". Sin embargo, si es necesario, usted debe instalarlo manualmente para lo cual debe seguir las siguientes instrucciones:

(se asume que Windows 95/98 está instalado en c:\windows, en caso contrario, cambie el folder c:\windows al que tenga el Windows 98 instalado)

1. Copie **MPG4C32.dll** en **c:\windows\system**.
2. Abra el archivo "system.ini" localizado en c:\windows con Notepad.exe.
3. Ubique la sección encabezada por [drivers32]
4. Adicione nuevas líneas como se indica seguidamente
Rem vidc.mp43=MPG4C32.dll (esta línea no es necesaria para el nuevo DSR v1.7 y su acompañante "Intelligent Player" o nueva aplicación) **vidc.mp42=MPG4C32.dll**
5. Grave y cierre el archivo "**system.ini**"
6. Reinicie el sistema

SECTION 6 INSTALACION DE COMPONENTES DE ENTRADA/SALIDA PARA ALARMAS

Instalación de harness (cables ensamblados) I/O (input/output) de Alarmas

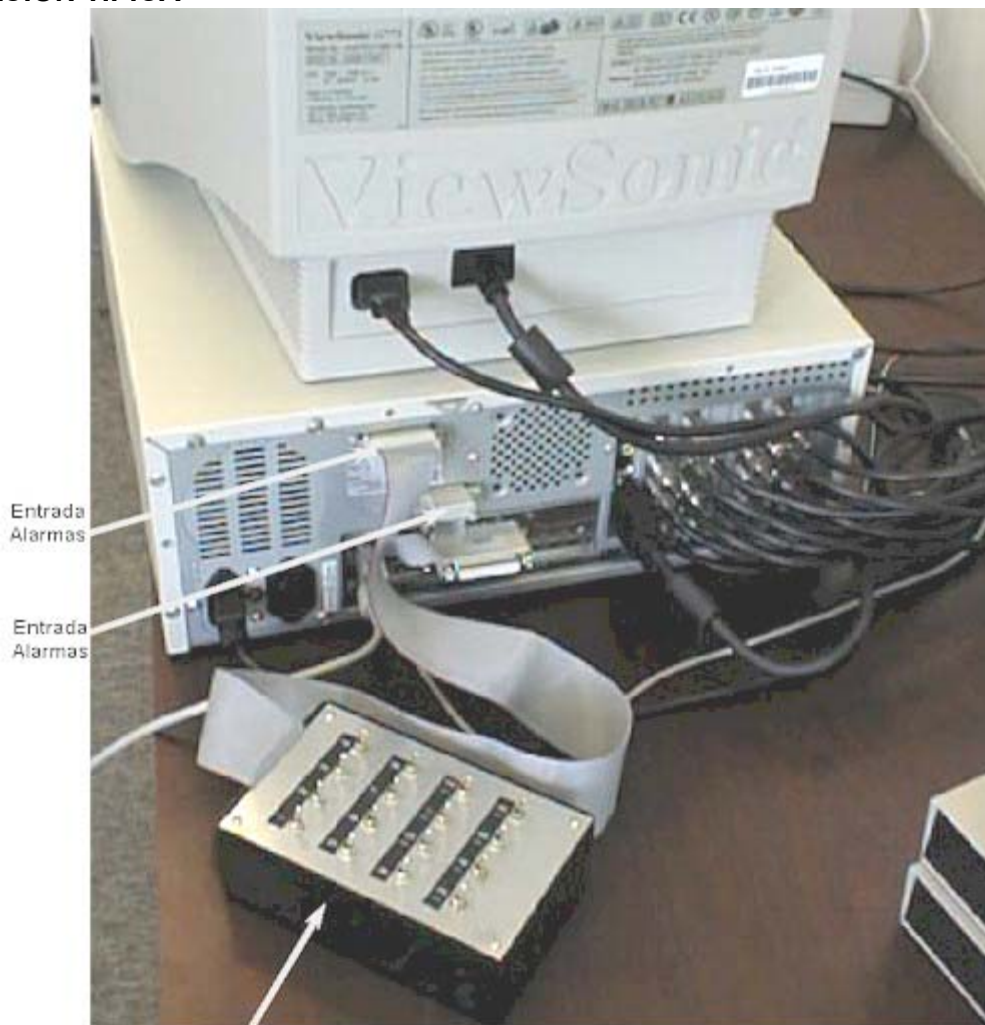
El sistema DSR o su paquete de productos está equipado con un simple y directo esquema de interface para I/Os Entradas/Salidas de Alarmas. Usando el número de la cámara como clave de referencia, se puede iniciar la grabación de una cámara con una condición "Cerrada o Abierta" en su correspondiente entrada. Una vez se instala físicamente, se puede habilitar o deshabilitar en el programa chequeando el cuadro de la Alarma correspondiente "**NO**" normal abierto. Por ejemplo si el campo de visión de una cámara apunta a una puerta de entrada se puede programar un contacto (abierto/cerrado) de esta para que active la grabación siempre que se abra. De tal manera que siempre se registrará en el disco la actividad cuando alguien entre o salga del área vigilada.

Para las salidas de Alarma, el sistema provee un colector abierto (lógica TTL) como señal de salida, es adecuada para soportar el disparo de circuitos de Alarma con propósito general. Aplicaciones específicas pueden requerir diseños especiales para acople o amplificación "driver/buffer" con otros dispositivos externos.

Especial precaución debe ser tomada con estas conexiones externas pues transciendes o cortos desde dispositivos externos pueden averiar la delicada circuitería de las tarjetas.

A pesar de que se ha puesto esmerado esfuerzo para preservar el código de colores de esta Implementación, debido a cierta ambigüedad de los colores en ciertos fabricantes, los cableados de las Alarmas deben ser verificados totalmente antes de la puesta en operación y entrega.

CONFIGURACION TIPICA



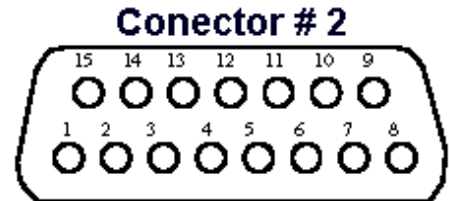
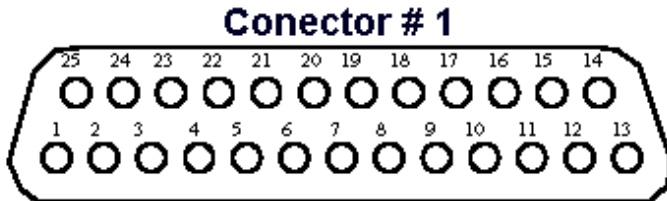
Caja para prueba de alarmas (opcional)

Nota: El probador de entrada de Alarmas (mostrado) no es parte de sistema DSR.

SECTION 6 INSTALACION DE COMPONENTES DE ENTRADA/SALIDA PARA ALARMAS

CONECCION DE ENTRADAS DE ALARMAS

Vista externa de los conectores de Alarmas



Entrada de Alarma

Conector #1

Entrada/Salida de Alarma

Conector #2

Pin No.	Designación
1	Entrada de Alarma 1
2	Entrada de Alarma 2
3	Entrada de Alarma 3
4	Entrada de Alarma 4
5	Entrada de Alarma 5
6	Entrada de Alarma 6
7	Entrada de Alarma 7
8	Entrada de Alarma 8
9	Entrada de Alarma 9
10	Entrada de Alarma 10
11	Entrada de Alarma 11
12	Entrada de Alarma 12
13	N.C.
14	Gnd
15	Gnd
16	Gnd
17	Gnd
18	Gnd
19	Gnd
20	Gnd
21	Gnd
22	Gnd
23	Gnd
24	Gnd
25	Gnd

Pin No.	Designación
1	Entrada de Alarma 13
2	Entrada de Alarma 14
3	Entrada de Alarma 15
4	Entrada de Alarma 16
5	Salida de Alarma 1
6	Salida de Alarma 2
7	Salida de Alarma 3
8	N.C.
9	Gnd
10	Gnd
11	Gnd
12	Gnd
13	Gnd
14	Gnd
15	Gnd

SECTION 6 INSTALACION DE COMPONENTES DE ENTRADA/SALIDA PARA ALARMAS

CODIGO DE COLORES PARA CABLES DE ENTRADAS Y SALIDAS DE ALARMA

1. Cable 24-core (Anillo Azul) a conector #1 (DB25 conector hembra)

Entradas de Alarma #1 a 12

Código de Color para cable 24-core (anillo azul):

Pin 1-Alarma #1 entrada: R/Or	Pin 14-Alarma #1 tierra: Wh/G
Pin 2-Alarma #2 entrada: Bk/G	Pin 15-Alarma #2 tierra: Wh-Bk/R
Pin 3-Alarma #3 entrada: Bk/R	Pin 16-Alarma #3 tierra: Wh/R
Pin 4-Alarma #4 entrada: Bk/Or	Pin 17-Alarma #4 tierra: Wh/Bl
Pin 5-Alarma #5 entrada: R/Bl	Pin 18-Alarma #5 tierra: R/Bk
Pin 6-Alarma #6 entrada: Bk	Pin 19-Alarma #6 tierra: Wh/G
Pin 7-Alarma #7 entrada: Wh	Pin 20-Alarma #7 tierra: Bk/Bl
Pin 8-Alarma #8 entrada: G/R	Pin 21-Alarma #8 tierra: Bl
Pin 9-Alarma #9 entrada: G/Or	Pin 22-Alarma #9 tierra: R/Wh
Pin 10-Alarma #10 entrada: Or	Pin 23-Alarma #10 tierra: Bk/Wh
Pin 11-Alarma #11 entrada: Wh-R/Bk	Pin 24-Alarma #11 tierra: G
Pin 12-Alarma #12 entrada: Bk-R/Wh	Pin 25-Alarma #12 tierra: Wh/Bk
Pin 13-No Usado	

2. Cable 8-core (anillo azul) a conector #2 (DB15 conector hembra)

Entradas de Alarma #13 a 16

Código de Color para cable 8-core (anillo azul):

Pin 1-Alarma #13 entrada: R	Pin 9-Alarma #13 tierra: Bk
Pin 2-Alarma #14 entrada: Y	Pin 10-Alarma #14 tierra: Wh
Pin 3-Alarma #15 entrada: Or	Pin 11-Alarma #15 tierra: Br
Pin 4-Alarma #16 entrada: G	Pin 12-Alarma #16 tierra: Bl

3. Cable 6-core (anillo amarillo) a conector #2 (DB15 conector hembra)

Entradas de Alarma #1 a 3

Código de Color para cable 6-core (anillo amarillo):

Pin 5-Alarma #1 salida: R	Pin 13-Alarma #1 tierra: Br
Pin 6-Alarma #2 salida: G	Pin 14-Alarma #2 tierra: Bk
Pin 7-Alarma #3 salida: Wh	Pin 15-Alarma #3 tierra: Bl
Pin 8-Not Used	

Abreviaturas:

R - Red (rojo)	G - Green (verde)	Wh - White (blanco)
Bl - Blue (azul)	Bk - Black (negro)	Br - Brown (marrón)
Or - Orange (naranja)	Y - Yellow (amarillo)	

SECTION 7 INSTALACION DE WINDOWS 98 OS

Instalación de Windows 98 SE a un nuevo PC para un sistema DSR

Antes de Comenzar

1. Asegure que su computador cumple con los siguientes requerimientos mínimos:

Item	Solo OS	DSR-104	DSR-208	DSR-309A	DSR-416
CPU	486DX66 o mayor	PII350	PII350	PII450	PII450
RAM	24 MB o más	64MB	128MB	128MB	128MB
Espacio en Disco HDD	140-400MB	2.5GB	4.0GB	6.5GB	8.4GB

MONITOR	Sistema NTSC	Sistema PAL
Resolución con buena rata de refresco SVGA, 72 Hz o superior a 16bit color	800*600	1024*768

- Instalación de CD-ROM o DVD-ROM
- Ratón Microsoft o apuntador compatible
- Para acceso remoto, usando reproductor inteligente remoto DSR, a 28.800 baudios o superior
- Módem, o una tarjeta NIC de 10-Base-T o 100- Base-TX estándar
- Para capacidad de audio, usando Modelos DSR-xxxA u otros con audio
- Actualización de "Upgrade Patch" instalado, una tarjeta de sonido y un micrófono
- Por favor refiérase al instructivo del producto relacionado DSR y otro
- Compatibilidad de Hardware requeridos para el modelo específico

2. asegúrese que tiene una licencia de usuario valido de Windows98 OEM con CD de instalación de un suministrador de Windows98, puede necesitar crear un Floppy de arranque si no tiene ya uno, por favor refiérase a otras secciones para detalles de procedimientos.

Nueva Instalación usando la version de CD-ROM de Windows 98

Antes de empezar el siguiente proceso, se asume que la configuración del PC está completa, el disco duro está particionado y formateado con "FAT32 file system". Un disco floppy de arranque Windows 98 disponible y preparado con el CD-ROM suministrado con el Windows 98. Por favor lea la seccion de aplicación para mayores detalles.

1. Inserte un disco de arranque **Windows 98** en el drive correspondiente.
2. Reinicie el computador. Aparecerá el menú de arranque de Microsoft Windows 98.
3. Inserte el CD de Windows 98 CD en el drive correspondiente.
4. Escriba el numero 1 y luego presione **ENTER**. Una serie de barridos se realizan, y luego el apuntador de **MS-DOS** aparecerá.
5. En el apuntador de MS-DOS, escriba la palabra "**setup**" y luego presione enter. Un mensaje indica que el "**Setup**" se va a hacer un chequeo. Si este mensaje no aparece, su PC no puede localizar el CD-ROM. Para información de instalación del "**CD-ROM driver**" correcto, consulte su documentación o contacte al fabricante del hardware.
6. Presione **ENTER**. Microsoft ScanDisk verifica errores de su disco.
7. Cuando "**ScanDisk**" termine, presione **X**. luego de que "**Setup**" inicializa, "**Windows 98 Setup**" comienza.
8. Siga las instrucciones que aparecen. Para información sobre pantallas específicas y la información solicitada por ellas, vea "**Selecting Setup**".

SECTION 7 INSTALACION DE WINDOWS 98 OS

Selección de opciones de "Setup"

Durante la instalación de Windows 98, la guía de **"Setup wizard"** puede preguntar sobre selecciones y suministrar cierta información. La siguiente sección describe algunas pantallas y la información solicitada.

Clave del Producto: Escriba la clave del producto en los espacios suministrados. La clave del producto se localiza en el certificado de autenticidad o en la parte posterior de la caja de su Windows 98. Si el producto que Ud. escribió es aceptado, chequee lo siguiente:

- Asegúrese que **CAPS LOCK** no está activada.
- Si está usando el teclado de números a la derecha del teclado, asegúrese que tiene **"NUM LOCK"** activado.
- Asegúrese que no está usando la letra "l" para el número uno.
- Asegúrese que no está usando la letra "o" por el número cero.

Pantalla de Selección de Directorio: Si desea instalar los archivos de 98 en "Otro Directorio", toque **"Next"** y escriba el camino del folder (Directorio) diferente de C Windows. Si usted especifica un folder que no existe, el asistente del programa creará uno nuevo por usted.

Pantalla de "Setup" de Opciones: Usted puede ajustar su versión de Windows seleccionando los componentes que son instalados en el disco duro. La pantalla de Setup de opciones pregunta sus preferencias. Seleccione **"Typical"** seleccionando el botón adyacente.

Pantalla de Selección de Componentes: En esta pantalla se puede seleccionar las opciones deseadas a instalar con Windows 98. La mayoría de ítems en esta selección representa grupos de opciones. Por ejemplo, los **"Accesorios Components"** contienen varias opciones, incluido **"Paint"** y **"Discover the Windows tutorial"**. Para ver las opciones incluidas con el componente seleccionado toque **"Details"**.

Si es necesario, toque la caja de selección que incluye **"Dial-Up Networking"** funciones de discado en el grupo de **"Communication"**, seleccione además **"ScanDisk"** y **"De-fragmentation"** en el grupo **"Disk Tools"**.

Pantalla de Componentes Windows: En esta pantalla, usted selecciona si ve o no una lista de opciones de instalación. Si selecciona la instalación de los más comunes **"Install the most common Components"**, Setup continúa la instalación. Seleccione mostrar la lista de los componentes seleccionados **"Show me that list of Components so I can choose"**, y esta aparecerá en la pantalla. Luego seleccione los componentes de las opciones individuales que usted instala en su disco duro. (Para más detalles vea la sección de **"Select Component"**)

Pantalla de identificación: En esta pantalla, entre el nombre y descripción de su computador. Si está conectado a una red, esta información identifica su computador para otros usuarios y es empleado por para la reproducción remota **"Intelligent Remote Player"**.

Pantalla de Establecimiento de su Localización: En la pantalla, debería seleccionar el país donde está. Algunos DVD están codificados por regiones, de tal manera que cuando inserte el medio que contiene el código para una región diferente podría no trabajar correctamente.

Ingreso a Windows 98 "Logging On"

Cuando arranca Windows 98, la ventana de bienvenida a Windows requiere:

1. En la ventana **"Welcome to Windows 98"**, escriba su nombre de usuario y la palabra clave (password), y toque **OK**. Su password aparecerá como asteriscos (*) en la pantalla. Si no desea usarlo puede dejar el campo en blanco y tocar **OK**.
2. En la ventana de dialogo **"Set Windows Password"**, escriba el password de nuevo en el campo **"Confirm New Password"**, y toque **OK**. El mensaje de "Installation is complete" aparecerá y puede comenzar el uso de Windows 98.

SECTION 8 INSTALACION DE OPCIONES ADICIONALES DE PERIFERICOS "ADD-ON'S"

- Impresora
- Módem
- Tarjeta de Red
- Tarjeta de Sonido
- Disco Duro Removible
- Tarjeta controladora de SCSI
- Manejador de DVD RAM
- Disco de respaldo DAT

Antes de iniciar la instalación de Windows98 OS como se indica en la seccion 7 de este manual, es mejor instalar todo el hardware como **NIC (Network Interface Card)**, tarjetas de sonido y módem al sistema.

Como quiera que el hardware compatible requerido de perifericos instalables está incluido en la lista estándar de **"Add-on's"** suministrada y conocida como **"Conecte y Use"** (Plug and Play), es muy probable que los manejadores (drivers) sean automáticamente cargados durante la instalación del **"Windows 98 OS"**.

Dependiendo de la complejidad de programación del manejador (driver), puede ser necesario instalarlos desde los discos de las tarjetas seleccionadas con ayuda del CD Windows 98, alternadamente en el sistema un par de veces, y el re-inicio del sistema un número similar de veces para completar la instalación.

Para tarjetas individuales adicionadas como la **UCC4** puede seguir el mismo procedimiento de instalación tanto para el hardware como para el driver. Siga la seccion 1 de este manual.

SECTION 9 INSTALACION DE PROGAMA DE APLICACIÓN DSR

Instalación del programa de Aplicación DSR

De vez en cuando, hay la necesidad de re-instalar el programa de aplicación del DSR para actualización de funciones o para corrección de errores. También cuando el hardware/software del PC es actualizado se necesita migrar el paquete DSR en la nueva plataforma. Antes de comenzar asegúrese que el sistema operacional Windows está apropiadamente instalado como se indica en la sección 7 de este manual. Des-instale la versión previa DSR de su aplicación. Asegúrese que las opciones que las tarjetas accesorias (sonido, módem y vídeo) son instaladas o re-instaladas apropiadamente. Las instrucciones y recomendaciones de instalación y programación de dispositivos seleccionados están documentados en las secciones 8 de este manual y en el manual de Usuario.

Instalación del Software para el Sistema de Vigilancia Digital DSR:

Notas: si tiene un CD de instalación, para cliente específico con funciones determinadas, algunas de las opciones de instalación son automáticamente obviadas. Tienen que llenar solamente los detalles de la aplicación y la configuración del sistema. Los siguientes procedimientos son aplicables si está instalando el programa desde el "Software Pack Installation CD". ("S-pack" es para un modelo estándar, "A-Pack" es para modelos capaces de manejar audio, "Full Pack" es para ambos):

1. Inserte el CD de la aplicación "**DSR**". El autorun tomará el control inmediatamente y una ventana con el menú "DSR Application" se mostrará en la pantalla.
2. Seleccione y toque el modelo y opciones de la lista y toque el botón "**NEXT**". Puede seleccionar desde el modelo estándar o serial de Audio, entradas de vídeo cámaras NTSC o PAL (en América el estándar es NTSC), entre otras opciones. Siga todos los procedimientos indicados en la pantalla para terminar la instalación del software de la aplicación. En cualquiera de los menú puede retornar tocando el botón de "**BACK**" para revisar o reconsiderar elecciones hechas antes.
3. En la pantalla de entrar el código de opciones, use a falta de "**450**" y toque "**NEXT**" para emplear el Vídeo Codec estándar. Entre "**1776**" para MJPEG o "**17743**" para sistema MPEG4, en casos posteriores, necesitará instalar el Codec opcional correspondiente en ambos, el sistema servidor (grabador) DSR y en el PC que corre la función de monitor remoto (Cliente) "**Intelligent Remote Player**". Refiérase a la sección 5 de este manual.
4. Hasta el final de la página de selección, el programa de "Setup" cargará los archivos en el PC y debe reiniciar el PC para completar la instalación. Puede tocar doble el icono del programa DSR en la pantalla base (escritorio) o tocar (una vez) el icono en la barra de estados para arrancar la aplicación DSR.
5. Para abandonar el programa, toque el botón de "EXIT" de la aplicación principal y luego confirmar tocando el botón de "Yes".

APPENDICE I CALCULO DE CAPACIDAD DE ALMACENAMIENTO

Preguntas comunes sobre la capacidad de almacenamiento

Cómo puedo programar para 24, 48 y 72 horas continuas de grabación de 16 y 8 cámaras?
Puedo retener 7 días de grabación antes de re-grabar sobre registros anteriores?

La capacidad de grabación del DSR

DSR usa tecnología de compresión avanzada **wavelet** para vídeo en tiempo real
En el sistema NTSC el tamaño promedio de un cuadro resolución **CIF (320X240)** es alrededor de **8K Bytes**.
Y el tamaño de cada cuadro con resolución **QCIF (160X120)** es del orden de **3K Bytes**
para el estándar de vídeo NTSC Americano la frecuencia máxima es de 30 fps (cuadros por segundo).
Sin embargo cuando la frecuencia es > 8 fps (cuadros por segundo) el vídeo se comporta como en tiempo real.
La configuración básica DSR provee un disco duro de 6GB (GigaBytes) para la grabación de vídeo.
La siguiente ecuación permite calcular el tiempo estimado de grabación en las diferentes condiciones:

$$\text{Tiempo de Grabación (horas)} = \frac{\text{Espacio en Disco}}{\text{Tamaño del Cuadro x fps x 3600 x \# de Cámaras}}$$

Donde Es

Espacio en Disco	El tamaño de la parte del disco duro instalado para grabación de imágenes
Tamaño del Cuadro	El tamaño promedio de un cuadro según el sistema de compresión usado
fps	El número de cuadros por segundo que conforman un vídeo vivo
# de Cámaras	El número de cámaras que deben grabarse.

Ejemplo:

Cuando se graba **una cámara** en resolución **CIF** y se graban **30 fps** cuadros por segundo (vídeo en tiempo real), los **6GB** del disco pueden proveer grabación hasta por **8 horas**.

APPENDICE I CALCULO DE CAPACIDAD DE ALMACENAMIENTO

La rata de cuadro para grabación en el DSR

La siguiente tabla tabula el desempeño de un sistema de grabación DSR.

Numero de Cámaras	Rata promedio de cuadros a grabar para cada Cámara
	NTSC
1	30
2	15
3	10
4	8
5	6
6	5
7	4
8	4
9	3
10	3
11	3
12	3
13	3
14	3
15	3
16	3

Sin embargo, para grabación de lapsos de tiempo, los usuarios pueden seleccionar la rata de cuadros que necesiten grabar por cada cámara.

La posible selección de frecuencias de grabación se lista en la siguiente tabla.

Selección de ratas de refresco

NTSC

30 cuadros por segundo

15 cuadros por segundo

7.5 cuadros por segundo

4 cuadros por segundo

1 cuadro por segundo

1 cuadro por 2 segundo

1 cuadro por minuto

Ejemplo :

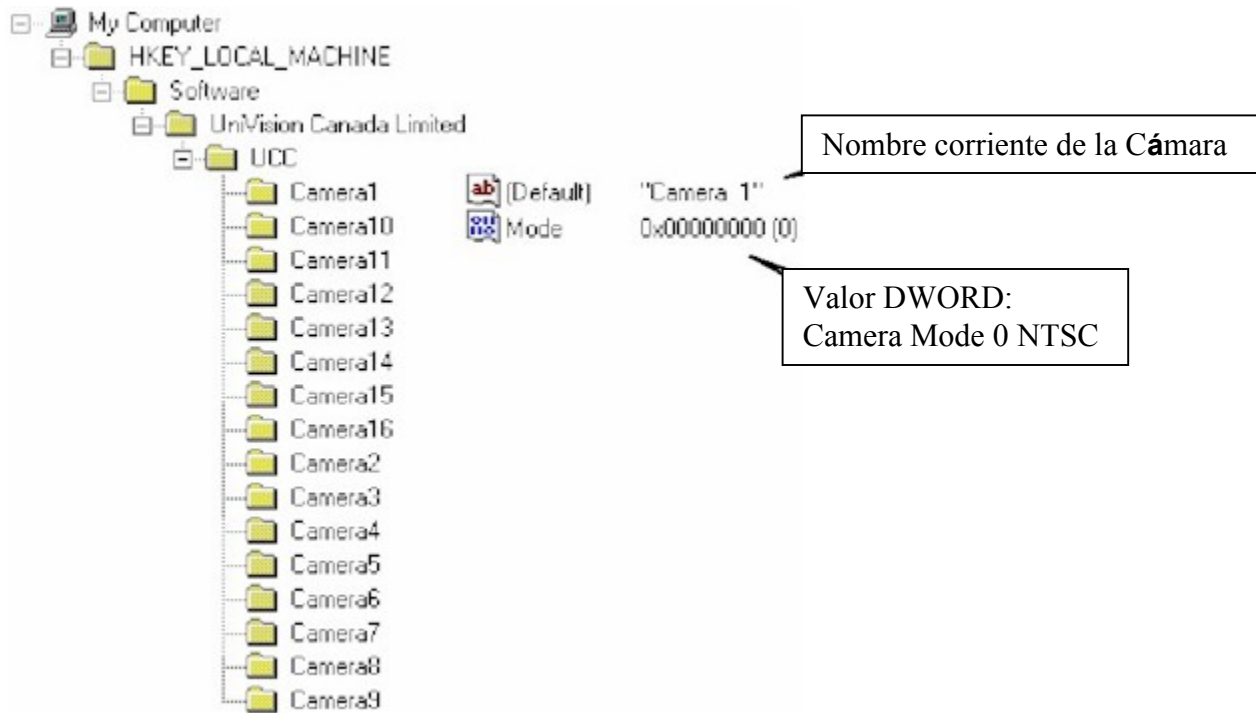
Para grabación de 16 cámaras en resolución QCIF (tamaño promedio de cuadros comprimidos es **3Kbytes**) a **un cuadro por minuto en 6GB de disco**, el tiempo de grabación puede ser calculado como sigue:

Tiempo de grabación (hr) => $6GB / (3K * (1/60) * 3600 * 16) = 2083 \text{ horas} = \mathbf{87 \text{ días}}$

APPENDICE II REGISTRO DE INFORMACION DE CAMARA

Información de cada Cámara almacenada en sus Registros

La información de la cámara para las tarjetas UCC es almacenada en registros como sigue:



APPENDICE III COMPACTACION DE LA BASE DE DATOS DEL DSR

Compactar Base de Datos para el DSR

Cada vez que el DSR graba un archivo AVI, un nuevo registro es adicionando a la base de datos, mientras que al eliminar un archivo, el correspondiente registro se marca como eliminado pero no lo borra físicamente. La base de datos en el DSR llega a ser más y más grande con el transcurrir del tiempo, por tanto debe ser compactada para remover los registros inútiles luego de cierto tiempo de operación.

La base de datos requiere ser cerrada para compactación.

Se Podría programar una función de mantenimiento para permitirle al usuario detener toda la grabación y actividad de alarmas para adelantar esta compactación.

También se podría compactar la base de datos antes de arrancar el **"DSR2000.EXE"**

Para adelantar la compactación de la base de datos de la aplicación DSR, después de cierto periodo de operación sin interrupciones, cierre todas las grabaciones (instantáneas y por itinerario) de todas las cámaras conectadas, salga del programa DSR, entonces reinicie la aplicación.

MANTENIMIENTO DEL SISTEMA

Programe un backup y remueva los archivos de vídeo	Los archivos de vídeo en la unidad del DSR deben ser copiados en un medio de backup y removidos regularmente en un itinerario definido. Esto asegurará que el desempeño de la unidad DSR trabaja en optimas condiciones. Este es un procedimiento vital para prevenir la perdida de data vital debido a falta de espacio en el disco.
Compacte la base de datos del sistema	Como operación normal, es recomendable que el usuario salga "log off" y la apague "turn off" de la aplicación DSR en base mensual. Esto permitirá a la base de datos cerrar y hacer alguna optimización y compactación de los registros de configuración durante el proceso de re-inicio.

APPENDICE IV ESPECIFICACIONES DEL PAQUETE DSR-416 DSR

Paquete DSR-416 Sistema de Video-Grabacion Digital

- El paquete DSR-416 es un producto diseñado para soportar la Implementación de un sistema de vídeo vigilancia digital. Cuando se integra en una red local (LAN) o de discado (módem), línea telefónica dedicada, redes amplias (WAN), provee el soporte para la operación de la opción de vídeo monitoreo remoto.
- El sistema provee las siguientes características:
 - Vídeo grabación digital multicanal y multiplexacion
 - Soporta hasta 16 cámaras con múltiples despliegues en pantalla
 - Soporta entre otros el sistema de Vídeo Americano estándar NTSC
 - interface gráfico de fácil manejo
 - Resolución plena de vídeo en tiempo real (640x480NTSC)
 - Vídeo Compresión digital en tiempo real
 - Permite Simultáneamente vídeo monitoreo directo, reproducción, y grabación
 - Grabación programable por tiempo (itinerario)
 - Grabación iniciada por condición o Alarma
 - Grabación por Detección de movimiento en la imagen
 - Grabación previa a la ocurrencia de la alarma que la dispara
 - Fácil de expandir por actualización de programa e integración del sistema
 - Manejo de varias lenguas
 - Control de inclino-giro-acercamiento (Pan/Tilt/Zoom) de las cámaras conectadas (opcional)
- El producto esta diseñado para correr en un Pentium II o superior con sistema operacional Windows.
- El producto (paquete de base y cliente remoto) consiste de tarjeta(s) de vídeo captura con compresión, mas el programa de aplicación y manual de usuario.
- El sistema completo provee plataforma para la integración con otros sistemas de seguridad, como control de acceso, alarma de incendio, automatización, tarjetas inteligentes de identificación, detección de intrusos, etc.

Para las especificaciones técnicas del paquete DSR-416, refiérase al panfleto estándar del DSR "Digital Surveillance Recorder".

APPENDICE IV ESPECIFICACIONES DEL PAQUETE DSR-416 DSR

Plataforma recomendada (Hardware)

	Paquete de grabación (DSR estándar)	Paquete de Monitoreo Remoto
CPU	Pentium 233MMX o superior	Pentium III 450 o superior
Motherboard	Intel 82440 GX (o BX) con suficiente número de ranuras PCI o equivalentes disponibles (vea nota iii)	Sin preferencia especial
Memoria	128MB SDRAM (PC 100)	64MB SDRAM
Display	Tarjeta SVGA con 1024x768, 16M color	Tarjeta SVGA
Red	10/100Base T o Módem	10/100Base T o Módem
Disco Duro	10.2GB	4.3GB
Sistema Operacional	Window 98 Plus IE 5.0 o superior	Window 98 Plus IE 5.0 o superior

Paquete modelo DSR-416	
DSR[K]-416	Paquete DSR (Digital Surveillance Recorder), Soporta hasta 16 vídeo entradas, 16 entradas de alarma y una salida.
DSR-SIRP	Paquete de monitoreo remoto DSR (Intelligent Remote Player Software Package)

Notas:

- i. Disponibles opciones de hardware para adaptar especiales demandas del usuario
- ii. Para detalles del paquete producto, refiérase a la hoja de información respectiva.
- iii. Cada tarjeta **UCC4** requiere una ranura PCI en la tarjeta principal (motherboard); adicionales ranuras PCI pueden ser requeridas para tarjetas de vídeo, etc., dependiendo de la configuración del PC. (cada tarjeta UCC4 soporta 4 entradas de vídeo cámaras).